

REGULAMENT DE ORGANIZARE

VICTORY **CUP** EDITIA A XII-A

CAPITOLUL 1 - ECHIPELE

ARTICOLUL 1 – TERENUL DE JOC

A. Validarea echipelor la Victory CUP se face de catre Comisia de Organizare.

B. Reprezentantii/persoanele imputernicite ai echipelor trebuie sa adreseze o cerere prin care solicita validarea echipei. Totodata, reprezentantii echipei in cauza trebuie sa achite taxa de inscriere. Cerere de validare completata de solicitanti va cuprinde urmatoarele:

- denumirea echipei - anexa 1 contract prestari servicii (Lotul Echipei)
- reprezentantii legali/persoanele imputernicite - logo-ul echipei trimis pe mail (team@victorycup.ro)
- data completarii si semnatura reprezentantilor/personanelor imputernicite.
- Cererea individuala de legitimarea jucator in cadrul Victory Cup editia 12
- Cererea individuala de legitimare jucator in cadrul Federatiei de Minifotbal Romania

C. Comisia de Organizare a Victory CUP este competenta sa decida asupra validarii echipei. Echipele nou validate la Victory CUP au dreptul sa participe in competitii organizate de Victory CUP dupa decizia Comisiei de Organizare.

ARTICOLUL 2 - SCHIMBAREA DENUMIRII ECHIPEI

A. Victory CUP tine evidenta nominala a echipelor validate si avizeaza schimbarile denumirii acestora, astfel incat sa se evite confuziile privind denumirea. Reprezentantii echipelor pot solicita Comisiei de Organizare Victory CUP schimbarea denumirii numai in perioada dintre doua editii ale competitiei.

B. Pentru aprobarea schimbarii denumirii este necesara aprobarea denumirii de catre Comisia de Organizare a Victory CUP, in caz contrar, cererea urmand a fi respinsa.

C. Cererea de schimbare a denumirii se depune prin mail la adresa team@victorycup.ro sau unuia dintre membrii Comisiei de Organizare.

D. Reprezentantei echipei caruia i s-a aprobat schimbarea denumirii va depune urmatoarele documente Comisiei de Organizare:

- cererea de schimbare a denumirii.

ARTICOLUL 3 - PRINCIPIILE DE PROMOVARE - RETROGAJARE

A. O ECHIPA CARE SE AFLA LA FINALUL COMPETITIEI PE UN LOC PROMOVABIL POATE RENUNTA LA DREPTUL DE A PROMOVA, CONTINUAND SA EVOLUEZE IN ACELASI ESALON COMPETITIONAL SI SEZONUL URMATOR.

B. O echipa care, la finalul competitiei, are dreptul de a-si continua activitatea în același esalon, poate renunta la acest drept urmand sa evolueze in sezonul competitional viitor in primul esalon competitional inferior in care exista locuri disponibile.

C. Renuntarea unor echipe la dreptul de a promova se constanta de catre Comisia de Organizare a Victory CUP printr-o decizie irevocabila

D. In timpul editiei cu numarul 12 sunt interzise urmatoarele operatiuni: comasarea sau divizarea unor echipe, schimbul de locuri intre ele.

ARTICOLUL 4 - COTIZATII, CONTRIBUTII, TAXE

A. Reprezentantii fiecarui echipe platesc o taxa de inscriere in competiile Victory CUP, iar pentru fiecare meci disputat in cadrul editiei cu numarul 12 achita taxa de **225 lei**. Inaintea startului editiei cu numarul 12, fiecare echipa va achita o garantie, un fond in valoare de 450 lei sau 900 lei. **Din aceasta suma, pe parcursul editiei se va scadea taxa pentru ultimile 4 meciuri sau se va lua in calcul taxa de inscriere pentru editia viitoare.**

B. Fiecare echipa va achita, pana la sedinta tehnica a editiei cu numarul 12 Victory Cup, programata inaintea debutului de sezon, cu titlu de garantie, un fond in valoare de 450 lei sau 900 lei.

C. Victory CUP este indreptatita sa perceapa taxe, contributi si penalitati sportive specifice activitatii fotbalistice pentru echipele validate, jucatori si oficiali, potrivit regulamentelor in vigoare.

D. Echipele validate care nu platesc catre Victory CUP contributiile banesti, penalitatile si alte taxe regulamentare, inclusiv restante financiare, **ÎN TERMEN DE 14 ZILE** de la decizia comisiilor abilitate, nu vor fi programate in competitii oficiale organizate de Victory CUP, echipele in cauza fiind considerate ca neprezentate la jocurile respective.

E. Contributiile bănești sau taxele pentru participare in competitii, legitimare, transfer, contestatie, sanctiuni disciplinare pecuniare se platesc după caz.

F. Plata se poate face in numerar sau prin transfer bancar.

#WEAREVICTORY

CAPITOLUL 2 – COMPETITII

ARTICOLUL 1 - CARACTERUL JOCURILOR

A. Jocurile de minifotbal pot fi:

- jocuri oficiale care se disputa in cadrul competiilor organizate de Victory CUP, pe baza unui regulament si a unui program dinainte aprobat, avand drept scop stabilirea unei ordine ierarhice a echipelor in clasamentul final.
- jocuri amicale interne care sunt organizate de Victory CUP

B. Echipele nu pot schimba de comun acord caracterul jocurilor, din oficiale in amicale sau invers, sub sanctiunea omologarii jocurilor cu rezultatul de 3-0 in defavoarea ambelor echipe.

C. Echipele sunt obligate sa participe la jocuri amicale in urmatoarele conditii:

- In cazul in care o echipa se retrage din competitie sau este exclusa, organizatorii pot inscrie o alta echipa pe locul ramas liber, formatie care va disputa meciuri cu un caracter amical in pozitiile din tintarul echipei retrasa / exclusa, partide trecute in clasament cu scor de masa verde.
- In caz de nerespectare a dispozitiilor de mai sus - neprezentarea la meciurile cu caracter amical
- echipele in culpa vor fi sanctionate cu depunere de 3 puncte si obligatia achitarii baremului de meci pentru ambele formatii.

ARTICOLUL 2 - AN COMPETITIONAL/SEZON COMPETITIONAL

A. Anul competitiona pe care se intinde editia cu numarul 12 Victory Cup este perioada cuprinsa intre 2022 - 2023.

B. Sezonul competitiona, editia cu numarul 12 Victory Cup, este perioada cuprinsa intre primul joc oficial disputat si ultimul joc oficial/amical, de cupa sau campionat, baraj, programat pana la terminarea anului competitiona.

ARTICOLUL 3 - SISTEME DE DESFASURARE

Competitiile se pot desfasura dupa urmatoarele sisteme:

- sistem campionat, in care fiecare echipa joaca, cu toti ceilalti adversari, o data pe teren propriu, si o data in deplasare (tur - retur)
- sistem eliminatoriu (numai tur si/sau tur-retur), in care echipele stabilite de Comisia de Organizare disputa intre ele jocuri eliminatorii, invingatoarele participand in etapele urmatoare pana la desemnarea echipei castigatoare.

ARTICOLUL 4 – FORMULA DE ORGANIZARE A CAMPIONATELOR

A. Comisia de Organizare a Victory CUP stabileste formulele de desfasurare a campionatelor, sistemul de promovare si retrogradare, care vor fi anuntate la inceputul fiecarui an competitiona in cadrul sedintei tehnice premargatoare editiei cu numarul 12.

B. Modificarea formulei competitionale si a sistemului de promovare - retrogradare pentru Liga I, Liga a 2-a, Liga a 3-a si/sau, dupa caz, Liga a 4-a, va fi aprobata de Comisia de Organizare.

#WEAREVICTORY

C. In cazul in care, in timpul sezonului, organizatorii vor putea constitui Liga 5, echipele din Liga 4 vor fi instiintate despre modalitatea de retrogradare in esalonul al patrulea si se vor supune deciziei Comisiei de Organizare

ARTICOLUL 5 – PROGRAMAREA JOCURILOR

- A. Programul jocurilor oficiale (terenul, ziua, ora de incepere) se afiseaza pe site-ul Victory CUP (www.victorycup.ro), pe pagina oficiala de Facebook (<https://www.facebook.com/VictoryCupBucuresti>) În calculul termenului intra si ziua afisarii si ziua în care este programat jocul (exemplu: pentru etapele programate joi afisarea se face cel mai tarziu în ziua de marti sau miercuri;) Afisarea programului jocurilor oficiale in conditiile prevazute la alineatul precedent constituie informare oficiala a responsabililor interesati, arbitrilor si observatorilor. **ATENTIE PUNCTUL B!**
- B. **Programul Victory Cup devine OFICIAL in momentul in care este postat pe pagina de facebook a competitiei!**

ARTICOLUL 6 – SCHIMBAREA PROGRAMARII UNUI JOC OFICIAL

- A. Ziua/ora/locatia de disputare a meciului/ meciurilor **NU POT FI REPROGRAMATE/ AMANATE** dupa ce au fost postate pe pagina de facebook a competitiei.
- B. Exceptie punctului A fac cazurile in care ORGANIZATORUL propune modificarea orei, iar reprezentantii echipelor ACCEPTA - numai cu acordul reprezentantilor echipelor, fara acordul reprezentantilor, REPROGRAMAREA, AMANAREA nu pot fi luate in calcul.
- C. In cazul in care ORGANIZATORUL considera ca nu isi poate desfasura activitatea intr-una din zilele in care a fost programat jocul, jocurile anuntate initial pe site-ul oficial, organizatorul are obligatia de a anunta, cat mai rapid, reprezentantii echipelor in cauza.
- D. In cazul in care organizatorul considera ca una sau mai multe partide nu se pot disputa din cauza conditiilor meteo acestea vor fi reprogramate la o data stabilita ulterior.

ARTICOLUL 7 – NEPREZENTAREA SAU INTARZIEREA LA JOURI

- A. Jocurile oficiale vor incepe la ora stabilita de Comisia de Organizare a Victory CUP. Daca una sau ambele echipe nu se prezinta la terenul de joc, intarzie sau nu prezinta actele si nu completeaza foaia de joc in maxim 10 minute de la ora de incepere, ori se prezintă cu mai putin de 4 (patru) jucatori cu drept de joc, risca sa piarda jocul la masa verde, cu scorul de 3-0.
- B. Reprezentantul, delegatul, echipei prezente la terenul de joc in timpul regulamentar are obligatia de a completa, semna raportul de arbitraj în prezenta unuia dintre observatori.
- C. Daca o echipa nu se prezinta, intarzie sau nu se prezinta la patru jocuri in aceeasi editie sau doua consecutive, echipa in cauza va fi exclusa din competitie in cazul in care nu achita intreaga suma restanta organizatorului pana la sfarsitul saptamanii ultimului meci in care nu sa prezentat .
- D. Daca o echipa nu achita baremul restant pentru neprezentarea la un meci din cadrul editiei cu numarul 12 in termen de 12 zile de la data meciul la care nu s-a prezentat, echipa risca sanctiunile Comisie de Organizare.

#WEAREVICTORY

ARTICOLUL 8 – CONSECINTE ALE NEPREZENTĂRII

A. Echipele care nu s-au prezentat, au întârziat și jocul a fost consemnat la masa verde, sau nu au prezentat actele jucătorilor, sunt obligate să achite organizatorilor toate cheltuielile efectuate pentru organizarea jocurilor respective, în termen de 12 zile de la data jocului respectiv. În caz contrar riscă neprogramarea la jocurile următoare, nu vor avea drept de transferuri și risca excluderea din competiție.

ARTICOLUL 9 – RETRAGEREA ECHIPEI DE PE TEREN

A. În situația în care, indiferent din ce motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia jocul înaintea consumării timpului regulamentar, aceasta va fi sancționată conform prevederilor regulamentare.

B. În aceste cazuri arbitru va aplica “Regula celor trei minute” conform dispozițiilor prezentului regulament.

ARTICOLUL 10 – JOCURILE ÎNTRERUPTTE SAU AMNATE

A. Jocurile oficiale nu pot continua dacă terenul devine impracticabil, potrivit dispozițiilor prezentului regulament, sau din cauza întinericului (VEZI REGULAMENTUL DE JOC)

B. Jocul poate fi întrerupt pentru cauzele arătate mai sus, numai de către arbitru sau organizator.

C. Dacă reluarea jocului nu este posibilă, jocul se va desfășura la o oră, dată, care va fi stabilită de Comisia de Organizare, fiind reluat din minutul în care a fost întrerupt (consemnat în raportul de joc). La reluarea jocului, reprezentanții echipelor pot înscrie pe foaia de joc și alți jucători din lot decât cei trecuți în foaia inițială!

(ATENȚIE! Completarea lotului se poate face numai în funcție de locurile rămase vacante pe foaia de joc, conform regulamentului, până la 12 jucători) NU POT FI ȘTERȘI JUCĂTORII ÎNȚIALI ȘI TRECUȚI ALȚII ÎN LOC DECAT ÎNAINTEA MECIULUI).

D. Jucătorii eliminați în timpul unui joc întrerupt nu mai pot face parte din echipa care continuă partida. Jucătorii eliminați în timpul unui joc întrerupt, care a fost reprogramat vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

E. Echipele care nu se prezintă pentru rejucarea jocurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate cu pierderea jocului la masa verde sau chiar cu depunerea.

F. Echipele care fac dovada infectării cu virusul SARS-COV2 a mai mult de un sfert din jucătorii legitimați, pot solicita amânarea partidei pentru o dată ulterioară.

Solicitarea se va transmite online printr-un email trimis la adresa (team@victorycup.ro) care va conține o cerere de amânare și documentele justificative.

ARTICOLUL 11 – RETRAGEREA SAU EXCLUDEREA ECHIPELOR DIN CAMPIONAT

A. În cazul în care în cursul desfășurării ediției cu numărul 12, o echipă se desființează, se retrage, sau este exclusă, se procedează astfel:

- dacă această situație intervine înainte de sfârșitul turului, rezultatele jocurilor disputate vor fi trecute cu scorul de masa verde, 3-0 în favoarea echipei adverse.

#WEAREVICTORY

- daca aceasta situatie intervine dupa terminarea turului, in timpul desfasurarii returului, rezultatele jocurilor disputate in tur vor fi validate cu scorul din teren, iar toate jocurile din retur se omologheaza cu rezultatul de 3-0 in favoarea fiecarei echipe adverse.

B. Efectele cartonaselor galbene, suspendarilor si celorlalte sanctiuni disciplinare aplicate jucatorilor, oficialilor sau echipelor care s-au retras sau au fost excluse din activitatea competitiva se mentin indiferent de momentul în care a intervenit retragerea/excluderea.

C. Responsabilii echipei sanctionate vor fi obligati sa suporte integral prejudiciul cauzat Vcup Sport and Leisure ca urmare a retragerii/excluderii sale conform contractului semnat intre reprezentantul/reprezentantii echipei in cauza si V Cup Sport and Leisure.

ARTICOLUL 12 – OCUPAREA LOCURILOR VACANATE IN CAZUL RETRAGERII/EXCLUDERII DIN COMPETITII

A. Daca intr-o editie de campionat răman locuri vacante prin neinscrierea, retragerea, excluderea din campionat, respectiv, ori in alte situatii similare, se va proceda astfel:

- daca aceasta situatie a intervenit inainte de inceperea campionatului, locul, locurile care au devenit vacante in acest mod vor fi ocupate de echipele retrogradate in campionatul precedent, cea mai bine clasata, clasate.

- daca retragerea/excluderea echipelor a intervenit dupa inceperea campionatului, locurile vacante vor fi completate cu echipe din afara competitiei, formatii care vor disputa meciuri cu caracter amical pana la sfarsitul turului sau returului, in functie de momentul in care au intrat in competitie, partide consemnate la masa verde, 3-0 pentru adversar.

- Rezultatele echipelor vor fi validate la sfarsitul turului si returului de catre Comisia de Organizare.

- O echipa inscrisa in timpul turului de campionat va juca meciuri cu caracter amical pana la finalul turului, in retur urmand a fi punctata, conform speței mai sus mentionata.

- Daca o echipa se inscrie de la startul turului, aceasta va fi punctata, iar rezultatele sale vor fi validate de catre Comisia de Organizare la finalul campionatului.

B. Renuntarea unor echipe la dreptul de a participa in campionate se constata de catre Comisia de Organizare, printr-o decizie irevocabila.

C. ATENȚIE. Echipete, prin reprezentantul legal, își pot schimba denumirea între ediții conform regulamentelor in vigoare. Retragerea sau excluderea unor echipe din campionat, intervenita dupa inceperea competitiei, se constata de catre Comisia de Disciplina si Comisia de Organizare, după caz.

ATENȚIE! Reprezentantul legal al unei echipe care si-a castigat si validat pozitia câștigata sportiv pentru echipa sa în următoarea editie, poate ceda locul sportiv altui reprezentant (persoana fizica sau juridica), printr-o cerere scrisa adresata Comisiei de Organizare, inaintea (sedintei tehnice) care precede viitoarea editie.

O formație care intră in competitie pe parcursul ediției cu numarul 11 într-o liga superioara (ex. Liga 1, Liga 2), fie ca este punctata, fie ca va disputa partide cu caracter amical conform regulamentelor

#WEAREVICTORY

în vigoare, nu își poate pastra poziția sportivă în liga superioară, echipa în cauză urmând a începe ediția următoare, ediția 12, din ultima ligă valorică Victory Cup.

ARTICOLUL 13 – REGULI DE JOC

A. La toate jocurile oficiale și amicale se aplică „Legile jocului” stabilite de Comisia de Organizare a Victory CUP, singurul organism competent să modifice aceste reguli.

ARTICOLUL 14 – DURATA JOCULUI

A. Durata unui joc oficial sau amical este de: - 40 de minute

B. Timpul de joc este împărțit în două reprize egale cu o pauză ce nu poate depăși 5 minute. Durata pauzei dintre reprize nu poate fi modificată decât cu acordul arbitrilor sau organizatorului de joc.

ARTICOLUL 15 – JOCURI LA EGALITATE

A. Jocurile disputate în sistem eliminatorkiu - Cupa Victory Cup / BARAJ care după consumarea timpului regulamentar - în cazul dublelor mansese termină la egalitate, echipa câștigătoare a jocului/mansei va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare, conform prevederilor cuprinse în ”Legile Jocului”

ARTICOLUL 16 – SISTEM DE ATRIBUIRE A PUNCTELOR

A. Sistemul de atribuire a punctelor pentru jocurile din cadrul ediției cu numărul 12 Victory Cup este următorul:

- joc câștigat - 3 puncte
- joc egal - 1 punct
- joc pierdut - 0 puncte

ARTICOLUL 17 – OMOLOGAREA REZULTATELOR / APROBAREA CLASAMENTELOR FINALE

A. Rezultatele jocurilor la care există contestații/sesizări vor fi omologate odată cu soluționarea acestora, printr-o hotărâre definitivă și executorie anunțată de către organizator reprezentanților celor două echipe implicate în contestație.

B. Clasamentele finale ale competițiilor organizate de VCUP Sport and Leisure vor fi aprobate/ validate de Comisia de Organizare a Victory CUP.

C. Rezultatele jocurilor în care există contestații/sesizări vor fi omologate/validate în cadrul ședinței de Disciplină care are loc la sfârșitul săptămânii competiționale sau, în cazuri speciale, până la următorul joc al echipei care face obiectul contestației/sesizării.

#WEAREVICTORY

ARTICOLUL 18 – FORMULAREA CONTESTATIILOR. SESIZAREA ORGANIZATORILOR

A. Echipele care apreciaza ca echipa adversa a incalcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul sa-si sustina cauza numai in baza unei contestatii formulate in scris in raportul de arbitraj sau a unei sesizari in scris, la adresa de mail team@victorycup.ro, in termen de 48 de ore de la inceperea jocului. Dupa acest termen nu se mai accepta nicio sesizare/contestatie, iar rezultatul din teren va fi validat, orice sesizare/ contestatie nefiind luata in seama.

B. In cazul jucatorilor aflati in stare de suspendare pentru cumul de cartonase galbene sau ca urmare a unei decizii pronuntate de comisiile Victory CUP, sesizarea se poate face si din oficiu de catre Comisia de Organizare- organizatorul de joc etc-, nefiind necesara formularea unei contestatii din partea reprezentantilor echipelor.

C. Echipele au dreptul de a introduce contestatii, astfel:

- inainte de inceperea jocului:
 - daca se contesta dreptul de joc al unuia sau al mai multor jucători din echipa adversa, inregistrati in raportul de arbitraj, arătându-se motivele in mod concret;
- in pauza sau in termen de 15 minute dupa terminarea jocului
 - daca se contesta identitatea unuia sau mai multor jucatori inregistrati in raportul de joc.
 - unei sesizari in scris, la adresa de mail team@victorycup.ro, in termen de 48 de ore de la inceperea jocului.

D. Contestatiile care se fac in scris în raportul de joc le sunt aduse la cunostinta urmatoarelor:

- delegatului sau căpitanul echipei contestatoare;
- delegatului sau căpitanul echipei adverse
- arbitru, organizatorul de joc
- in cazul in care o echipa formuleaza o sesizare in termen de 48 de ore de la inceperea jocului, organizatorii sunt obligati sa instiinteze reprezentantul echipei care face obiectul sesizarii inaintea judecarii cazului de catre Comisia de Disciplina.

E. In cazul in care delegatii sau căpitanul echipei adverse refuza sa semneze de luare la cunostinta contestatiei, arbitrul sau organizatorul vor consemna acest lucru in raport.

F. Arbitrii, organizatorii sunt obligati sa puna raportul de arbitraj la dispozitia delegatilor sau capitanului de echipa pentru formularea unei contestatii, la solicitarea acestora, in oricare moment (inainte, la pauza sau dupa terminarea jocului, in termenul stipulat mai sus) si indiferent de motivul contestatiei.

G. Jucatorii contestati pot fi inlocuiti numai inainte de inceperea jocului., iar in acest caz contestatia rămâne fara obiect. Arbitrul, organizatorul vor consemna acest lucru în raportul de arbitraj.

ARTICOLUL 19 – PROCEDURA FORMULARII CONTESTATIEI

A. Contestatiile formulate pot fi dovedite cu urmatoarele mijloace de proba: inscrisuri, martori, confruntari, inregistrari audio-video si/sau fotografii.

B. Contestatiile/sesizarile solutionate de comisiile competente ale Victory CUP si dovedite neintemeiate, se resping ca nefondate, iar cele facute contrar prevederilor acestui regulament (tardive, netaxate, nesustinite, nesemnate etc.), se resping, de asemenea, ca neregulamentare.

C. Reprezentantii echipelor care formuleaza contestatii/sesizari sunt obligati sa achite taxa de 50 lei pentru fiecare jucator contestat si sa vina in sprijinul organizatorului cu acte, dovezi, inscrisuri etc pentru solutionarea contestatiei.

ARTICOLUL 20 – CLASAMENTE

A. Ierarhia valorică a echipelor participante in campionate se stabileste prin cumularea punctelor pe toata durata desfasurarii competitiei.

B. Echipa care, după disputarea tuturor jocurilor prevazute in program, a obtinut cel mai mare numar de puncte este clasata pe primul loc in liga, respectiv sau al seriei, dacă sunt mai multe serii.

C. In cazul in care dupa disputarea tuturor jocurilor din campionat doua echipe vor acumula acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

1. **Meciul direct** (se va lua in calcul victoria/ egalul/ infrangerea, NU DIFERENTA DE GOLURI sau numarul mai mare de goluri inscris in sistemul “acasa”- “deplasare”).

EXEMPLUL A. In cazul in care doua echipe si-au impartit victoriile tur/retur, intre cele doua formatii este egalitate si se trece la urmatorul criteriu de departajare (CRITERIUL 2. VEZI MAI JOS- golaverajul general).

EXEMPLUL B. Daca echipa A castiga jocul tur, iar returul se termina la egalitate, echipa A este avantajata.

2. Golaveraj general

3. Numarul mai mare de goluri inscrise

4. Numarul mai mare de meciuri castigate

5. Punctajul privind numarul de cartonase primite: cartonasa galben 1 punct, cartonasa rosu 3 puncte (echipa cu numar mai mic de puncte castiga)

Daca dupa disputarea tuturor meciurilor de campionat trei sau mai multe echipe acumuleaza acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

1. Clasament intre echipe, cu rezultatele directe dintre ele

2. Golaverajul general

3. Numarul total de goluri inscrise

#WEAREVICTORY

4. In cazul in care egalitatea persista intre doua echipe, pentru departajare se aplica criteriile prevazute in punctul mai sus mentionat

D. In cazul meciurilor care se disputa in sistem eliminatoriu si care se termina la egalitate dupa cele 40 de minute regulamentare, se va trece direct la executarea loviturilor de departajare. Se vor executa, alternativ, cate 3 lovituri de catre fiecare echipa. Daca egalitatea persista se va executa cate o lovitura de fiecare echipa pana cand una marcheaza, iar cealalta rateaza. Pot participa toti jucatorii trecuti pe raportul de arbitraj, cu conditia ca numarul sa fie egal, inainte de a se trece la executarea loviturilor de departajare.

E. In cazul manselor tur- retur din CUPA, va fi luata in calcul diferenta de goluri intre cele doua manse.

EXEMPLU: Echipa A castiga in tur cu 2-0, iar echipa B se impune in retur cu 4-2, este egalitate si se trece la urmatorul criteriu de departajare, loviturile de la 7 metri, conform punctului D din acest articol.

F. Clasamentele finale ale competițiilor oficiale organizate de Victory CUP vor fi făcute publice după aprobarea acestora de Comisia de Organizare.

ARTICOLUL 21 – COMPONENTA DE ORGANIZARE

A. Victory CUP organizeaza anual urmatoarele competitii:

- Campionatul “Liga 1”
- Campionatul “Liga 2A”
- Campionatul “Liga 2B”
- Campionatul “Liga 3A”
- Campionatul “Liga 3B”
- Campionatul “Liga 3C”
- Campionatul “Liga 4A”
- Campionatul “Liga 4B”
- Baraj Promovare - Retrogadare “Liga 1 - Liga 2”
- Baraj Promovare - Retrogadare “Liga 2 - Liga 3” -
- Baraj Promovare - Retrogadare “Liga 3 - Liga 4”
- Cupa “VictoryCup”
- Old Boys “VictoryCup”
- eVictory CUP Fifa - Liga 1, Liga 2, Liga 3, Liga 4

#WEAREVICTORY

ARTICOLUL 22 – SISTEMUL COMPETITIONAL

- A. Sistemul competițional, inclusiv sistemul de promovare-retrogradare, pentru campionatul Ligii I, Ligii a 2-a, Ligii a 3-a, Ligii a 4-a și pentru alte competiții oficiale se aprobă de Cosmisia de Organizare a VictoryCup și se postează pe site-ul oficial al Victory Cup înaintea începerii campionatului/competiției respective.

ARTICOLUL 23 – ORGANIZAREA SI PROGRAMAREA CUPEI VICTORY CUP

- A. Sistemul competițional, inclusiv sistemul de promovare-retrogradare, pentru campionatul Ligii I, Ligii a 2-a, Ligii a 3-a, Ligii a 4-a și pentru alte competiții oficiale se aprobă de Cosmisia de Organizare a VictoryCup și se postează pe site-ul oficial al Victory Cup înaintea începerii campionatului/competiției respective.

ARTICOLUL 24 – TROFEE

- A. Echipei clasate pe primul loc in Liga I in campionatul Victory CUP - editia 12, i se acorda titlul de campioana Victory CUP si primeste trofeul si medalile de campioana.
- B. Echipele clasate pe primul loc in seriile Ligii 2, A, B, C Ligii 3, A, B, C, Ligii a 4-a in campionatul Victory CUP - editia 12 primesc titlul de campioana a seriei campionatului organizat la nivelul respectiv.
- C. Echipa castigatoare a finalei si finalista Cupei Victory CUP primesc medalile de castigatoare/finalista si trofee.

ARTICOLUL 25 – FAIR-PLAY

- A. Regulile de conduita bazate pe sportivitate sunt esentiale pentru dezvoltarea spiritului de fair-play, pentru comportamentul civilizatat al jucătorilor, conducătorilor și spectatorilor.
- B. Victory CUP intocmeste un clasament fair- play iar, la sfarsitul editiei cu numarul 12, una dintre echipe va fi premiata cu “TROFEUL FAIR - PLAY”, care este bazat pe numarul de avertismente, cartonase si evaluarile facute de observatorii de joc.

ARTICOLUL 26 – INSCRIEREA SI CONDITIILE

- A. Pentru a participa în competițiile organizate de Victory CUP, o echipa trebuie sa indeplineasca urmatoarele conditii:

- sa achite taxa de inscriere - sa semneze contractul de participare - sa isi stabileasca si sa transmita organizatorilor un nume de echipa - sa intocmeasca un lot de minim 10 jucatori si maxim 20
- sa fie reprezentata de un reprezentant, maxim doi in relatia cu organizatorul
- sa inainteze organizatorului un , o stema, o sigla, un logo al echipei
- sa se conformeze Statutului si regulamentelor Victory CUP - editia 12.
- fiecare jucator legitimat este obligat sa completeze o declaratie pe propria raspundere ca isi asuma sa participe in cadrul editiei cu numarul 12 Victory CUP.

#WEAREVICTORY

- fiecare manager are obligatia de a completa "Tabelul Nominal Informativ" , care va contine datele personale (Nume, prenume, telefon, etc) si semnaturile membrilor echipei, care au citit si au luat la cunostinta Regulamentele Victory Cup (Regulamentul de Organizare, Regulamentul Disciplinar, Regulamentul de Joc)

- fiecare manager are obligatia de a complete, la cererea organizatorului urmatoarele documente:

- Tabelul Nominal cu persoane Vaccinate
- Tabelul Nominal cu persoane Testate
- Tabelul Nominal cu persoane care se vor testa la teren

B. Echipele sunt obligate sa participe la competitii organizate de Victory CUP, editia 12, la care s-au inscris conform contractului semnat intre reprezentantul/ reprezentantii echipei cu Vcup Sport and Leisure.

C. Echipele sunt obligate sa se prezinte cu jucatorii si oficialii lor la festivitatile de premiere organizate de Victory CUP.

D. VCUP Sport and Leisure nu raspunde pentru accidentele, pagubele sau prejudiciile rezultate de participarea la/ sau in legatura cu competitii desfasurate sub egida sa, cauzate jucatorilor, oficialilor, arbitrilor, observatorilor, responsabililor echipei.

ARTICOLUL 27 – VERIFICAREA TERENURILOR DE JOC

A. Verificarea terenurilor de joc este efectuata de Comisia de Organizare, din oficiu.

ARTICOLUL 28 – TEREN DE JOC IMPRACTICABIL

A. Terenul de joc este impracticabil daca se afla in una din urmatoarele situatii: - conditii meteo neprielnice jocului - intuneric - alte conditii care ar impiedica buna desfasurare a jocurilor din cadrul editiei cu numarul 12 Victory CUP.

B. Impracticabilitatea terenului de joc se constata si se declara numai de catre organizatori si arbitrii jocului.

ARTICOLUL 29 – LEGITIMAREA SI TRANSFERUL JUCATORILOR

A. Legitimarea jucatorilor se efectueaza inainte de startul editiei cu numarul 12, in momentul in care delegatul/managerul echipei preda organizatorilor tabelul cu lotul si actele necesare pentru fiecare jucator in parte (copie buletin, fisele individuale completate si semnate de fiecare jucator in parte). Jucatorul isi valideaza legitimarea la echipa in cauza in momentul in care este trecut pe foaia de joc.

B. Un jucator trecut in lotul initial care nu are toate actele completate, semnate sau nu a prezentat copia de buletin in momentul predarii lotului la Sedinta tehnica va fi considerat INELIGIBIL si va putea fi

#WEAREVICTORY

inregistrat cu drept de joc in momentul in care va avea toate actele in regula si va achita taxa de 50 de lei conforma legitimarii de noi jucatori.

ATENTIE! In aceste cazuri in care jucatorul a fost trecut in lotul initial, legitimarea nu va tine cont de perioada de transferuri si va fi posibila, direct, in momentul in care toate actele jucatorului in cauza sunt in regula si a fost achitata taxa de legitimare.

C. Transferul jucatorilor si legitimarea unor jucatori noi se efectueaza in perioadele de transferuri mentionate de organizator (intre etapele 6-9 TUR, intre etapele 6-9 RETUR, in pauza dintre TUR si RETUR.

ATENTIE. Legitimarea/ Transferul unor noi jucatori va fi posibila daca numarul de jucatori din lotul echipei nu va depasi numarul de 20 si conform reglementarilor prezentate in VEZI ANEXA).

D. Transferul jucatorilor se efectueaza intre echipe, numai in perioadele VEZI punctul B al articolului in cauza!). Pe tot parcursul editiei cu numarul 12, intre doua echipe se poate face un singur TRANSFER, fiind necesar acordul managerului echipei in lotul careia s-a aflat sau se afla jucatorul care face obiectul transferului.

E. In cadrul editiei cu numarul 12 un jucator poate fi legitimat la maximum trei formatii, neaparat cu acordul managerului, delegatului, formatiei care l-a legitimat inițial.

F. Un jucator legitimat la o echipa care nu a fost trecut pe foaia de joc in nicio partida a echipei din al carui lot care face parte poate fi LEGITIMAT la o alta formatie, mutarea nefiind considerata TRANSFER si nefiind necesar acordul managerului echipei din lotul formatiei din care a facut parte initial. Jucatorul in cauza va fi considerat O SINGURA DATA legitimat! Un manager care legitimeaza un jucator in perioadele de legitimare si transfer, care nu a fost trecut pe foaia de joc in niciun meci, poate solicita scoaterea acestuia din lot si retribuirea taxei de legitimare.

G. Nu au drept de joc si nu pot fi legitimati in editia cu numarul 12 Victory CUP jucatorii de fotbal profesioniști legitimati la echipele de Liga 1, Liga 2, Liga 3 afiliate LPF si FRF, jucatorii de futsal Liga 1, precum si cei din ligile similare din afara Romaniei;

H. Folosirea unui jucator de fotbal din Liga I-a, a II-a, a III-a LPF/FRF sau futsal (VEZI PUNCTUL E) va fi sanctionata cu pierderea partidei care face obiectul contestatiei cu 3-0, in sa numai daca s-a introdus o contestatie/sesizare regulamentara si dovedita. In plus, jucatorul in cauza va fi exclus din competitie cat timp este legitimat in ligile mentionate mai sus, iar echipa va fi depunctata (de la 3 la 9 puncte, NUMAI in cazul in care a mai jucat si in alte meciuri!) conform deciziei Comisiei de Disciplina) si va primi o sanctiune pecuniara intre 50 si 200 lei și avertisment scris. In caz de recidiva, echipa in cauza poate fi exclusa din competitie. ATENTIE! Rezultatele meciurilor in care un jucator care face obiectul acestui punct in care NU s-au depus contestatii sau sesizari regulamentare RAMAN neschimbate!

I. Varsta minima pentru ca un jucator sa fie legitimat in editia cu numarul 12 este de 18 ani.

J. Un jucator poate evolua pentru cel mult trei echipe in editia numarul 12 (avand dreptul sa se legitimeze o singura data la fiecare dintre ele) , indiferent de esalon, dar in nicio situatie nu poate evolua pentru doua echipe concomitent, cu exceptia cazurilor descrise la Articolul 43 (Echipele satelit).

ARTICOLUL 30 – NUMARUL JUCATORILOR

A. Jocurile oficiale nu pot incepe daca echipele nu prezinta cel puțin patru jucatori cu drept de joc pentru echipele respective. (3 jucatori de camp si un portar).

#WEAREVICTORY

B. Pe foaia de joc pot fi trecuti un numar de maximum 12 jucatori, singurii care, alaturi de manager si responsabili, au dreptul de a intra in incinta terenului de joc, spatiul tehnic delimitat de organizator. Pe banca tehnica, spatial tehnic, pot lua loc maximum 15 persoane!

C. Este obligatoriu ca jucatorii trecuti in foaia de joc sa faca parte din lotul formatiei! Persoanelor straine le este interzis accesul pe terenul de joc si in spatiul tehnic destinat rezervelor si staff-ului.

D. Accesul pe terenul de joc al persoanelor care nu iau parte activa la joc, se face pe baza documentelor oficiale create de organizatori. (Legitimatii de acces)

ARTICOLUL 31 – JUCATORI ELIMINATI

A. Un jucator eliminat in timpul saptamanii comeptitionale nu are drept de joc pana la sentinta Comisiei de Disciplina, urmand ca, dupa exprimarea sentintei, jucatorului sa i se stearga meciul/meciurile de sanctiune la care a lipsit din sanctiunea Comisiei de Disciplina. ATENTIE LA ARTICOLUL 43 „ECHIPELE SATELIT”.

B. Jucătorii eliminati in timpul jocului trebuie sa părăseasca imediat incinta terenului de joc. C. Jucătorii suspendati de instantele disciplinare Victory CUP nu pot participa la nici un fel de joc oficial pana cand nu au executat sanctiunea.

ARTICOLUL 32 – COMPORTAMENTUL SI OBLIGATIILE MEMBRILOR ECHIPELOR (RESPONSABILI, JUCATORI, SUPORTERI)

A. Membri echipelor sunt obligati să respecte regulile de disciplina si conduita sportiva, atat pe terenul de joc, cat si in afara lui, pe pagina de facebook a competitiei, site-ul competitiei si pe toate canalele de comunicare ale Victory CUP. Totodata, acestia au obligatia de a respecta in totalitate Regulamentul de conduita al bzei sportive Royal Victory Arena

B. In timpul jocului au urmatoarele obligatii:

- sa execute întocmai hotararile si dispozitiile arbitrului;
- sa respecte autoritatea arbitrului, sa nu protesteze cu privire la deciziile acestuia (prin gesturi sau verbal), si sa nu solicite arbitrului (prin gesturi sau verbal) sanctionarea disciplinara a unui adversar;
- sa aiba echipament regulamentar; - sa respecte jucătorii adversi si coechipierii;
- sa aiba o atitudine corecta si decenta fata de organizatorii de joc
- sa nu incite coechipierii la acte de violenta sau dezordine;
- să nu parasească terenul de joc fara incuviintarea arbitrului si sa nu-si determine coechipierii sa faca acest lucru;

C. Nerespectarea obligatiilor de la alin. A și B de mai sus atrage aplicarea sanctiunilor în raport cu gravitatea faptelor.

#WEAREVICTORY

ARTICOLUL 33— ECHIPAMENTUL DE JOC

A. Echipamentul de baza al fiecărui jucător se compune din: tricou, sort, jambiere, apărători pentru tibie și ghete. Un jucător nu va putea să poarte obiecte periculoase pentru el însuși sau pentru ceilalți jucători (crampoane neregulamentare, aparate gipsate, ceasuri, bijuterii, amulete etc.).

B. Aparaturile pentru tibie trebuie să corespundă următoarelor cerințe:

- să fie în întregime acoperite de jambiere
- să fie confecționate dintr-un material corespunzător (cauciuc, plastic sau materiale similare)
- să asigure un grad de protecție corespunzător

C. Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri.

D. Înainte de începerea jocului, arbitrul poate controla echipamentul de joc și nu va permite accesul în teren al jucătorilor care au echipament neregulamentar. Dacă arbitrul observă că un jucător poartă orice tip de articol vestimentar sau bijuterii, va proceda astfel:

- va informa jucătorul că articolul vestimentar sau bijuteria trebuie înlăturat, înlăturate
- va dispune ca jucătorul să părăsească terenul de joc la prima oprire a jocului, dacă acesta nu poate sau nu vrea să se conformeze;
- va avertiza jucătorul dacă acesta va refuza să se conformeze sau dacă, deși i s-a cerut să înlăture articolele neregulamentare, acesta le poartă în continuare.

E. În caz de nerespectare sau încălcare repetată a obligațiilor privind echipamentul de joc, arbitrii vor trimite în afara terenului de joc pe cei vinovați, până când aceștia revin cu o ținută regulamentară.

F. Dacă întreaga echipă se prezintă în echipament neregulamentar, arbitrul sau observatorul de joc vor acorda acesteia un termen de 10 minute pentru remedierea situației, după care, în caz de neconformare, va fluiera sfârșitul jocului, iar jocul va fi omologat cu scorul de 3-0 pentru echipa adversă.

G. Echipele participante în Liga 1 și Liga 2 ediția cu numărul 12 Victory Cup sunt obligate să se prezinte la terenul de joc cu echipament asemănător, tricouri de aceeași culoare (toți jucătorii, numere pe tricourile de joc). Jucătorii fără echipament nu vor avea drept de joc!

ARTICOLUL 34 — CONDITII DE JOC

A. Organizatorii sunt obligați să asigure pentru desfășurarea jocurilor oficiale sau amicale următoarele:

- minim 2 mingi oficiale de joc, arbitrul având dreptul de a alege mingea cu care se va juca. Mingea de joc și baloanele de schimb se vor verifica de arbitru înainte de începerea jocului
- asistent medical

#WEAREVICTORY

- o trusa medicala de prim-ajutor

ARTICOLUL 35 – ASISTENTA MEDICALA

A. Organizatorii sunt obligatii sa asigure asistenta medicala (medic sau asistent medical) pe toata durata desfasurarii jocurilor.

B. Pentru disputarea unui joc oficial, organizatorul NU ESTE obligat sa asigure prezenta la teren a unei autosanitare (SALVARE AUTO).

C. Un jucator nu poate sa traga la raspundere un alt jucator (coechipier, adversar) sau organizator pentru o accidentare suferita in timpul jocurilor pe terenul de joc. Fiecare jucator isi asuma, pe proprie raspundere toate riscurile de participare, prin semnarea cererii de legitimare.

ARTICOLUL 36 – ACCESUL IN INCINTA TERENULUI DE JOC

A. In incinta terenului de joc au acces urmatoarele persoane:

- jucatorii ambelor echipe inscrisi in raportul de joc. Jucatorii de rezerva
- manageri, delegatii si antrenorii inscrisi in lotul formatiei, avand asupra lor legitimatia de acces
- arbitrii si observatorii, delegati de Comisia de Organizare pentru jocul respectiv;
- medicul sau asistentul
- un fotograf
- un videograf (dupa caz)
- legitimatie acces

B. Inaintea inceperii fiecărui joc oficial, organizatorii vor verifica documentele pe baza cărora oficialii fiecărei echipe, inscrisi in raportul de joc, au acces in spatiul tehnic. La sedinta tehnica, echipele validate sunt obligate să comunice, in scris, Victory CUP, dupa caz, persoanele care sunt autorizate sa indeplineasca functiile de manager, antrenor si delegat al echipei.

C. Accesul în incinta terenului de joc este permis persoanelor de la punctul A doar dacă aceste persoane: (DOAR IN SITUATIA STARII DE ALERTA/URGENTA)

- sunt vaccinate împotriva virusului SARS-CoV-2 și au trecut 10 zile de la finalizarea schemei complete de vaccinare sau
- prezintă rezultatul negativ al unui test RT-PCR pentru infecția cu virusul SARS-CoV-2 nu mai vechi de 72 de ore sau
- prezintă rezultatul negativ certificat al unui test antigen rapid nu mai vechi de 24 de ore, efectuat în spațiul special amenajat de organizator sub supravegherea unui reprezentant al acestuia sau
- se află în perioada cuprinsă între a 15-a zi și a 90-a zi ulterioară confirmării infectării cu SARS-CoV-2, fapt dovedit prin documente medicale (test RT-PCR pozitiv la data diagnosticului, bilet de externare din spital sau test care să dovedească prezența de anticorpi de tip IgG efectuat cu maxim 14 zile anterior desfășurării evenimentului).

#WEAREVICTORY

Reprezenții echipelor au obligația de transmite Organizatorului o listă a persoanelor care au efectuat schema completă de vaccinare împotriva virusului SARS-CoV-2 de cel puțin 10 zile, împreună cu documentele care atestă acest fapt. Lista poate fi actualizată pe parcursul desfășurării competiției.

Înainte de începerea fiecărui joc oficial, reprezentanții echipelor au obligația de transmite organizatorului o listă care să conțină persoanele din lot și următoarele informații referitoare la acestea:

- persoanele care au efectuat schema completă de vaccinare împotriva virusului SARS-CoV-2 de cel puțin 10 zile;
- persoanele care prezintă rezultatul negativ al unui test RT-PCR pentru infecția cu virusul SARS-CoV-2 nu mai vechi de 72 de ore înainte de ora desfășurării evenimentului;
- persoanele care se află în perioada cuprinsă între a 15-a zi și a 90-a zi ulterioară confirmării infectării cu SARS-CoV-2, fapt dovedit prin documente medicale (test RT-PCR pozitiv la data diagnosticului, bilet de externare din spital sau test care să dovedească prezența de anticorpi de tip IgG efectuat cu maxim 14 zile anterior desfășurării evenimentului).
- persoanele care urmează să efectueze la teren testul rapid contra cost.

Testul rapid SARS-CoV-2 este obligatoriu pentru persoanele care nu se află încadrate în celălalte ipoteze prezentate la punctul C. Testul rapid SARS-CoV-2 va fi efectuat obligatoriu într-un spațiu special amenajat în apropierea locului de desfășurare a competiției, cu cel mult 24 de ore înainte de ora programată pentru desfășurarea evenimentului.

Condițiile de acces în incinta terenului de joc pot fi modificate în funcție de măsurile impuse de autorități și contextul epidemiologic de pe parcursul desfășurării competiției.

ARTICOLUL 37 – FORMALITATI DE INCEPERE A JOCURILOR

A. Oficialii celor doua echipe completeaza raportul de arbitraj inainte de inceperea jocului. Dupa caz, organizatorii pot permite completarea raportului de joc si dupa acest termen, cu respectarea celorlalte prevederi regulamentare.

B. Jocul incepe respectandu-se urmatoarele formalitati: - arbitrul anunta prin fluier jucatorii celor doua echipe pentru prezentarea acestora la fotografia de start - La solicitarea organizatorului, jucatorii echipei vizitatoare strang mainile arbitrilor si jucatorilor echipei gazda, in semn de fair-play, dupa care jucatorii echipei gazda strang mainile arbitrilor.

ARTICOLUL 38 – DELEGAREA ARBITRILOR

A. Un joc este arbitrat de catre unul, doi sau patru arbitri, in functie de hotararea organizatorului.

B. Un joc nu se poate disputa fara minim un arbitru.

C. In caz ca lipseste al doilea arbitru, arbitrul poate fi inlocuit de catre observator sau partida se poate desfasura cu un singur arbitru.

ARTICOLUL 39 – RAPORTUL DE ARBITRAJ

#WEAREVICTORY

A. Cu ocazia disputării oricărui joc oficial organizatorii emit un raport de arbitraj care se completează de către: - Organizatorul delegat la teren sau la respectivul joc. - delegatul echipelor participante: numele și prenumele jucătorilor, eventualele contestații; numerele de pe tricourile jucătorilor trebuie să corespundă cu cele înscrise în raportul de arbitraj;

B. În raportul de arbitraj vor fi trecuți jucătorii care au marcat golurile și minutele respective; jucătorii avertizați sau eliminați, ora începerii jocului, rezultatul înregistrat la final, alte aspecte organizatorice sau disciplinare.

ARTICOLUL 40 – OBSERVATORII OFICIALI

A. Observatorii oficiali sunt reprezentanții Victory CUP, după caz, delegați de către acestea să supravegheze organizarea și desfășurarea în condiții regulamentare a jocurilor din cadrul competițiilor Victory CUP.

ARTICOLUL 41 – INTRAREA ÎN VIGOARE

A. Prezentul regulament a fost adoptat de Comisia de Organizare a Victory CUP la data de 02.04.2022.

B. Prezentul regulament este asumat de reprezentanții echipelor participante în ediția cu numărul 12 prin semnarea contractului de prestări servicii cu VCup Sport and Leisure.

ARTICOLUL 42 – ADUNAREA MEMBRILOR VICTORY CUP

A. Adunarea Membrilor se formează doar dacă Comisia De Organizare a Victory Cup solicită acest lucru.

B. Membrii Adunării au următoarele atribuții: - Votează și ajută la desemnarea premiilor săptămânale și de sezon:

- golul etapei/ sezonului, jucătorul etapei/ sezonului, portarul etapei/ sezonului;
- Ajută Comisia de Organizare în orice altă activitate întreprinsă în momentul în care acest lucru le este solicitat;
- Participă la ședințele de organizare, votează și propune idei în vederea îmbunătățirii competiției;
- Fiecare membru are obligația de a fi activ la sesiunile de vot și decernare a premiilor, în caz contrar, acesta putând fi înlocuit;
- Adunarea Membrilor are un număr impar de membri.

ARTICOLUL 43 – ECHIPELE SATELIT

Echipele au dreptul de a înscrie în competiție echipe satelit, pentru care se aplică prevederile prezentului regulament, cu următoarele mențiuni:

- Echipa satelit poate fi înscrisă doar într-un esalon inferior;

- Echipa satelit poate avea în componență maxim 10 jucători din lotul echipei principale, care se stabilesc înaintea turului și în pauza dintre tur și retur, conform

#WEAREVICTORY

tintarului echipei satelit, iar in raportul jocului nefiind permis un numar mai mare de 5 jucatori din acestia

- In cazul in care echipa satelit promoveaza sau echipa principala retrogradeaza, astfel ca formatiile se intalnesc in acelasi esalon valoric, echipa satelit isi poate pastra pozitia sportiva, insa isi pierde drepturile regulamentare prevazute pentru un astfel de statut.

- Suspendarea primita de un jucator cu drept de joc atat la echipa principala, cat si la echipa secundara, este valabila la ambele formatii.

EXEMPLU: -jucatorul suspendat nu are drept de joc la niciuna dintre cele doua echipe).

- In cazul contorizarii cartonaselor galbene, suspendarilor pentru cumul de avertismente (VEZI Art 21, Reg de Disciplina), jucatorilor cu drept de joc atat la echipa principala, cat si la echipa satelit li se vor lua în calcul avertismentele incasate la ambele formatii.

EXEMPLU. Luni, jucatorul X vede cartonasa galben la echipa principala si miercuri incaseaza, din nou, cartonasa galben la echipa satelit. In acest caz, jucatorul X a acumulat doua cartonase galbene in statistica personala.

- Un jucator care vede cartonasa rosu sau se face vinovat de comportament nesportiv (VEZI Reg de Disciplina) in primul meci al saptamanii (etapei) la echipa principala/satelit va avea drept de joc la echipa satelit/principala in saptamana in curs (etapa), urmand ca suspendarea sa fie efectuata in saptamana (etapa) care urmeaza, la ambele echipe, condiderandu-se ca ispasita o singura etapa.

ARTICOLUL 44 – DISPOZITII FINALE

A. Comisia de Organizare este forul care coordoneaza desfasurarea competitiei organizate de Victory Cup si are dreptul de a lua hotarari de orice natura pentru buna desfasurare a competitiei, in conformitate cu regulamentele proprii de minifotbal.

B. Hotararile Comisiei de Organizare sunt definitive, neatacabile si irevocabile. Acestea nu pot fi atacate in justitie.

C. In situatii exceptionale, neprevazute de regulament, Comisia de Organizare a VictoryCup va lua hotararile necesare pentru buna desfasurare a competitiei;

D. Comisa de Disciplina din cadrul editiei cu numarul 12 a Victory Cup si membrii acesteia sunt numiti de catre Comisia de Organizare a Victory Cup. Comisia de Disciplina este forul care analizeaza si evalueaza din punct de vedere disciplinar si tehnic, desfasurarea fiacarui joc din competitie organizate de Victory Cup;

E. In cazul partidelor disputate in Cupa Victory Cup, o echipa care nu se prezinta la prima partida desfasurat in sistemul tur/retur, va pierde cu 5-0.

F. O echipa care nu se prezinta la mansa retur a partidelor disputate in Cupa, este eliminata din competitie.

G. In cazul in care o echipa clasata pe un loc neretrogradabil in Liga 1, Liga 2 sau Liga 3 la finalul editiei, nu doreste sa se mai inscrie in editia urmatoare a Victory Cup, in liga Liga 1, Liga 2 sau Liga 3 va ramane

#WEAREVICTORY

cea mai bine clasata echipa retrogradata din Liga 1, Liga 2 sau Liga 3. In cazul echipelor din Liga 2 sau Liga 3 va fi luata in calcul seria din care face parte echipa care a fost exclusa sau nu s-a mai inscris.

H. In cazul departajarii intre serii primul criteriu luat in seama este punctajul obtinut in editia precedenta. In caz de punctaj egal avantajata va fi echipa cu numarul mai mare de victorii. Ultimul criteriu fiind cel al golaverajului general. Daca egalitatea persista va fi luat in calcul criteriul fair-play astfel echipa cu mai putine cartonase rosii va beneficia de avantajele acestui paragraf.

I. In cazul contestatiilor/sesizarilor care fac referiere la dreptul de joc, echipa care formuleaza contestatia trebuie sa depuna dovezi, probe concrete care sa sustina sesizarea facuta. Analiza si solutionarea contestatiei/sesizarilor se va face in baza probelor depuse se va face in cadrul Comisiei de Organizare. Organizatorii au dreptul de a se sesiza din oficiu in cazul in care observa ca o echipa foloseste un jucator neeligibil si isi rezerva dreptul de a anunta echipa adversa pentru a depune contestatie.

Nota: Acest regulament este proprietatea VICTORY CUP si nu poate fi reprodus, copiat, folosit decat cu acordul proprietarului. In caz de nerespectare a acestui paragraf, VICTORY CUP este indreptatita la despagubiri.

Intocmit azi, 02.04.2022

Dragos Adrian Buzatu- Presedinte Comisia de Organizare *Dragos Buzatu*

Mircea Jecu - Vicepresedinte Comisia de Organizare *Mircea Jecu*

Catalin Ancu - Secretar General *Catalin Ancu*

#WEAREVICTORY